



SCHIET- EN WEDSTRIJDREGLEMENT

LANGE AFSTAND-SCHIETEN

MET LUCHTDRUKGEWEREN

HFT Groningen

INHOUDSOPGAVE

<u>HOOFDSTUK</u>	<u>BLADZIJDE</u>
BEGRIPSBEPALINGEN	3
DOELSTELLING	
1. ALGEMEEN	3
2. WAPENS, UITRUSTING EN MUNITIE	3
3. SCHIJVEN	4
4. SCHIETHOUDING	4
5. SCHIETBANEN	4
6. WEDSTRIJDONDERDELEN	5
7. WEDSTRIJDREGELS	5
8. VEILIGHEID	5
9. INSCHRIJVINGEN	6
10. SLOTBEPALINGEN	6
BIJLAGE 1	7

BEGRIPSBEPALINGEN

Pod	: steun die aan voor- of achterzijde van het luchtgeweer geplaatst kan worden
Bipod	: als pod, doch met twee benen ter ondersteuning
Monopod	: als pod, doch met slechts één enkel been ter ondersteuning
Tripod	: als pod, doch met drie benen ter ondersteuning
Meerbenig	: meer dan één been ter ondersteuning
Heat	: tijdslot waarin men ingedeeld wordt
Pellet	: diabolovormige munitie
Slug	: cilindrische munitie
Scope	: richtmiddel met vergrotende glazen
Funshoot	: neven-evenement dat door de ontvangende vereniging georganiseerd wordt
Schouderhaak	: haak gemonteerd aan achterzijde van het luchtgeweer, die aan de schouder haakt

DOELSTELLING

Met het faciliteren van het lange afstand schieten met luchtdrukgeweren wil HFT Groningen liefhebbers een nieuwe plezierige uitdaging bieden waarbij het, binnen de bepalingen van dit reglement, mogelijk is om:

- Te schieten met een luchtbuks sterker dan 16 Joule;
- Te schieten met diverse kalibers;
- Te schieten met diverse soorten munitie;
- Te experimenteren met de mogelijkheden en instellingen van het materiaal;
- Gebruik te maken van diverse elektronische hulpmiddelen.

Hoofdstuk 1 ALGEMEEN

- 1.1 De regels in dit reglement zijn altijd onder voorbehoud, in verband met wijzigingen in Wetgeving of andere bijzondere situaties. Het Bestuur HFT Groningen beslist daarover.
- 1.2 Indien er wijzigingen aangebracht zijn in de regels zullen die ruim vóór de wedstrijd kenbaar gemaakt worden.
- 1.3 Bij onduidelijkheden m.b.t. dit reglement beslist het Bestuur HFT Groningen of de Wedstrijdleiding.

Hoofdstuk 2 WAPENS, UITRUSTING EN MUNITIE

- 2.1 Het maximum kaliber is vastgesteld op 0,25" (6.35mm).
- 2.2 Maximum kracht is vastgesteld op 80 Joule.
- 2.3 De trekkerdruk is vrij.
- 2.4 De gebruikte munitie is vrij (zowel pellets als slugs zijn toegestaan).
- 2.5 Het maximale gewicht van het geweer, inclusief alles wat vast aan de buks zit zoals scope, magazijn, bipod, kolf en dergelijke, is tien (10) kilogram. Hierop kan en zal gecontroleerd worden.
- 2.6 De bipod mag gefixeerd aan de kolf zitten, zo lang de achterkant van de kolf maar vrij beweegbaar is. Tripods of meerbenige pods zijn niet toegestaan. Het center van het

richtmiddel moet in ruststand van het wapen bóven de bovenste roos van de schietkaart uitkomen. Hierbij wordt opgemerkt dat onder “ruststand” wordt verstaan dat het gehele wapen op de schiettafel, dan wel grond dient te staan. Dit wordt vóór aanvang van de wedstrijd bij iedereen gecontroleerd door de Baco. Eventueel verstelbare bipods mogen na controle niet meer versteld worden gedurende de gehele wedstrijd. Bij twijfelgevallen beslist de Baco.

- 2.7 De achterkant van de buks moet vrij van de grond, tafel of ander vast deel zijn en mag niet ondersteund worden, anders dan door de eigen hand of arm.
- 2.8 De zandzak of losse ondersteuning mag maximaal 30 cm lang zijn en moet vóór de trekkerbeugel of onder de loop geplaatst zijn.
- 2.9 Een ingeklemde positie is geen probleem, zo lang de achterkant van de kolf maar vrij beweegbaar is.
- 2.10 Handschoenen, in welke vorm dan ook, zijn niet toegestaan.
- 2.11 Monopods, zandzakjes of andere ondersteuning aan de achterkant van de kolf zijn niet toegestaan. Alleen de hand c.q. arm heeft contact met dit deel van de kolf.
- 2.12 Schietriemen en/of schouderhaken zijn niet toegestaan.
- 2.13 Een verlicht reticle (IR) is toegestaan.
- 2.14 Gebruik van (electronische) hulpmiddelen, windmeters, rangefinders, apps etc is toegestaan.

Hoofdstuk 3 SCHIETKAARTEN

- 3.1 De geschoten kaarten worden uitsluitend gehanteerd door de wedstrijdcommissie, op straffe van diskwalificatie.
- 3.2 Alle schoten op de kaart worden gewaardeerd door middel van center-schotwaardering. Hierbij wordt gemeten in welke ring op de kaart het absolute center van het schot ligt.
- 3.3 Voor de afstand 50 mt wordt gebruik gemaakt van de BR50 schietkaart.
- 3.4 Voor afmetingen van de toegepaste schietkaart 50 – 100 mt zie bijlage 1.
Het grijze visueel in ring 8 is te gebruiken voor schutters met een richtkijker met minimale vergroting. De diameter van de ringen zijn:
 - 11 = 10 mm
 - 10 = 30 mm
 - 9 = 66 mm
 - 8 = 103 mm
 - 7 = 140 mm
 - 6 = 177 mm
 - 5 = 214 mm
 - 4 = 251 mm
 - 3 = 288 mm
 - 2 = 325 mm

Alles buiten de 2-ring telt mee als 1 punt.

Hoofdstuk 4 SCHIETHOUDING

4.1 De schietpositie is vrij; liggend, zittend, knielend of staand.

Hoofdstuk 5 SCHIETBANEN

5.1 De afstand is maximal 100 meter. De afstand wordt voorafgaand aan een wedstrijd bekend gemaakt.

Hoofdstuk 6 WEDSTRIJDONDERDELEN

6.1 Er zijn twee (2) klassen, te weten:

- Fully Dressed: het persluchtgeweer is tijdens de wedstrijd continu aangesloten op de persluchtfles
- Fully Naked: het perslucht-/CO₂-geweer wordt vóór aanvang van de wedstrijd éénmaal gevuld. Veer- c.q. gasram-buksen vallen ook in de Fully Naked klasse.

Voor het overige zijn de regels voor beide klassen gelijk.

Hoofdstuk 7 WEDSTRIJDREGELS

7.1 Een wedstrijd kan bestaan uit meerdere heats. Dit wordt vooraf bekend gemaakt.

7.2 Een heat duurt 30 minuten en binnen die tijd worden zowel alle proefschoten(inschieten) als de wedstrijdkaart geschoten.

7.3 De wedstrijd start en eindigt met een duidelijk geluidssignaal.

7.4 Schoten na het eindsignaal tellen niet meer mee voor de eindscore.

7.5 Het aantal proefschoten binnen de tijd is onbeperkt. Het aantal wedstrijdshoten is, afhankelijk van de afstand, 25(BR50) of 30.

7.6 Bij te veel schoten (meer dan het gestelde aantal schoten) op één kaart, telt de laagste score.

7.7 Als de schutter ervoor gekozen heeft om de wedstrijd "Fully Naked" te schieten, mag er geen persluchtfles aanwezig zijn bij de schutter.

7.8 Een heat wordt met eenzelfde geweer en munitie geschoten.

7.9 Tijdens de wedstrijd mogen wapen en scope worden bijgesteld.

7.10 Nadat de puntentelling is afgrond, is daarover geen discussie meer mogelijk.

Hoofdstuk 8 VEILIGHEID

- 8.1 De aanwijzingen van de wedstrijdleiding/baancommandant moeten te allen tijde direct worden opgevolgd.
- 8.2 Voor, tijdens en na een heat mogen alleen de ingedeelde schutters op de schietstand aanwezig zijn. Pas op aangeven van de wedstrijdleiding/BaCo mogen de nieuwe schutters de schietstand betreden en hun materiaal opbouwen
- 8.3 In geval het commando “stop, stop, vast vuren” al of niet vergezeld van een fluitsignaal, gegeven wordt, wordt onmiddellijk de eventueel geladen pellet afgeschoten, waarna het wapen veilig neergelegd wordt en er één (1) meter afstand tot het wapen moet worden genomen. Pas na het commando “baan vrij” mag de schutter weer plaatsnemen en verder schieten.
- 8.4 Persluchtflessen dienen op de grond te liggen of op de bench gefixeerd te zijn in een steun.

Hoofdstuk 9 INSCHRIJVINGEN

- 9.1 Vooraf inschrijven via de groepsapp is verplicht. Bij inschrijving dient de schutter aan te geven in welke klasse en met welk materiaal geschoten gaat worden.
- 9.2 Bij afwezigheid dient de schutter zich tijdig af te melden eveneens via de app.
- 9.3 Inschrijven op de wedstrijddag zelf is alleen mogelijk indien er nog plaats is. De schutter wordt dan automatisch in de laatste heat geplaatst.
- 9.4 Deelnemers kunnen zich (op de wedstrijddag) voor meerdere klassen, meerdere buksen in eenzelfde klasse of dezelfde buks met verschillende munitie inschrijven. Voor elke klasse die wordt geschoten dient inschrijfgeld te worden voldaan.

Hoofdstuk 10 SLOTBEPALINGEN

- 10.1 In geval van technische problemen moeten deze door de schutter zelf tijdens de wedstrijd opgelost worden zonder hulp van derden en zonder de andere schutters te hinderen.
- 10.2 Na afloop van de heat worden eerst alle wapens opgeruimd, met uitzondering van die wapens die in de volgende heat op dezelfde schietstand worden gebruikt.

BIJLAGE 1 SCHIETKAART

